

安徽省职业技能竞赛 — 2026 年全省数字金融行业职业技能竞赛风险管理师（公共风险管理师）赛项竞赛规程

第一章 总 则

第一条 赛项名称：安徽省职业技能竞赛—2026 年全省数字金融行业职业技能竞赛"风险管理师（公共风险管理师）"赛项（以下简称"赛项"）。

第二条 举办依据：本规程依据《风险管理师（公共风险管理师）国家职业标准（2025 年版）》（职业编码 4-07-02-01-003，人社厅发〔2025〕8 号，以下简称《国家职业标准》）、《安徽省职业技能竞赛实施办法》（皖人社发〔2022〕11 号）和《关于举办安徽省职业技能竞赛—2026 年全省数字金融行业职业技能竞赛的通知》（皖数金协〔2026〕3 号，以下简称《大赛通知》）制定。

第三条 赛项定位：本赛项为省级二类行业赛赛项，按照《国家职业标准》三级/高级工要求编制技术文件和命制试题。

第四条 赛项宗旨：以赛促学、以赛促训、以赛促建，选拔培养公共风险管理领域高素质技能人才，提升数字金融科技行业公共风险管理能力，服务金融安全与区域经济社会高质量发展。

第二章 组织机构与职责

第五条 赛项由安徽省数字金融科技协会、安徽省技能人才管理服务中心主办，在大赛组委会统一领导下组织实施。

第六条 组委会办公室：设在安徽省数字金融科技协会，负责赛项策划执行、宣传推广、沟通协调、落实各项安全责任，并组织有关专家命制竞赛试题、制定评分标准。

第七条 裁判委员会：由相关专家组成，负责执裁工作。设裁判长及考评员，裁判长负责延时审批、评分复核争议终裁与全场应急指挥；考评员按评分明细表实施人工评分。

第八条 监督委员会：由相关专家组成，履行赛事的监督、仲裁工作，负责受理申诉、组织复核与最终裁定，确保赛项公开透明。

第九条 命题人员、考评员实行回避制度与保密承诺制度。

第三章 赛项设置与参赛对象

第十条 赛项职业（工种）为风险管理师（公共风险管理师），对应《国家职业标准》三级/高级工（助理公共风险管理师）。赛项为单人赛，设职工组（含教师，下同）和学生组两个组别，分别单独编场、单独排名。

第十一条 参赛对象：

（一）职工组：全省从事金融风控、公共风险管理、风险评估、风险预警、风险管控相关工作满2年的企业职工；全省技工院校、职业院校、高等学校，从事风险管理、金融风控、公共安全管理相关专业课教学满2年的教职工。

（二）学生组：全省技工院校、职业院校、高等学校，风险管理、金融科技、保险学、公共管理相关专业全日制在籍学生。

第四章 竞赛内容与标准依据

第十二条 赛项内容分为理论知识考试（以下简称“理论”）和操作技能考核（以下简称“实操”）两部分。总成绩满分100分，其中理论成绩占总成绩30%、实操成绩占总成绩70%，即：总成绩 = 理论成绩 × 30% + 实操成绩 × 70%。

第十三条 理论。时长60分钟，闭卷机考，卷面满分100分，共100题、每题1分，题型为单项选择题60题、多项选择题20题、判断

题 20 题（多项选择题须全部选对方可得分）。试题模块与题量对应《国家职业标准》，具体如下：

序号	考核模块	题量（题）	分值（分）
1	职业道德	5	5
2	基础知识	15	15
3	公共风险信息识别	5	5
4	公共风险分析评价	10	10
5	公共风险应对防范	20	20
6	公共风险管理体系建设	15	15
7	公共风险舆情沟通	15	15
8	公共风险应急演练	15	15
—	合计	100	100

第十四条 实操。时长 120 分钟，金融行业专项、提高难度，采用抽套制：赛前由裁判长组织从 10 套等值试卷中随机抽取 1 套作为正式比赛题目，同场全体考生使用同一套试卷。

考核设 6 个模块（M1—M6），模块分值与《国家职业标准》对应，具体如下：

模块	模块名称	对应职业功能	分值
M1	公共风险信息采集与识别	公共风险信息识别	10
M2	公共风险分析评价与报告	公共风险分析评价	15
M3	公共风险应对与防范	公共风险应对防范	25
M4	公共风险管理体系建设	公共风险管理体系建设	20
M5	公共风险舆情沟通	公共风险舆情沟通	15

M6	公共风险应急演练	公共风险应急演练	15
—	合计	6 个职业功能	100

第十五条 同一场次竞赛只能使用同一批次、同一套实操试卷，严禁跨批次混编组卷。赛项所用试题、数据集均为模拟脱敏数据，不含真实个人信息与机构未公开数据。

第五章 实操考核相关通用软件

第十六条 通用软件清单：

通用软件		
Microsoft Office	2021 及以上	风险评估报告、应急预案、体系建设文件、演示文稿（≥12 页）
Excel（含数据分析工具库 Analysis ToolPak、数据透视表、规划求解）	2021 及以上	数据清洗、分组统计、透视表、分位数、图表、合规检查表填写
Anaconda 发行版	Python 3.11; pandas、 numpy、 scipy、 Matplotlib、 scikit-learn、 networkx、 openpyxl、 jieba	批量清洗、两层加权模型计算、时序与分位数、热词统计、可视化；需离线安装（wheelhouse 备份）
Jupyter Notebook / VS Code	最新版	计算过程留痕，便于复核与答辩举证（可导出脚本与结果截图）

Microsoft Visio 或同类软件	无限制	流程图、组织架构图、指挥体系图、传播路径图绘制
思维导图工具	无限制	风险因素分解、体系结构梳理
Power BI Desktop / Tableau Desktop	无限制（离线版）	交互式可视化与仪表盘（舆情双峰时序图、资金流向图）
SQLite / DBeaver（或等价查询工具）	SQLite 3.x 及以上 / DBeaver 23.x 及以上	大数据量核对、跨表联结、去重与双口径统计
R / RStudio	4.3 及以上	统计分析备选方案

第六章 竞赛流程

第十七条 理论流程：

- （一）检录：开考前 10 分钟核验身份、宣读考场规则；
- （二）登录与试机：选手登录竞赛平台，完成设备与环境检查；
- （三）作答：统一计时 60 分钟，以服务器时间为准自动计时；
- （四）交卷：到时自动收卷，答卷提交采取断网本地暂存、恢复续传与提交幂等机制，防止弱网丢卷。

第十八条 实操流程：

- （一）作答：统一计时 120 分钟；平台发放情境数据包、交付物模板与法规标准库，选手在竞赛终端使用本地分析软件完成作答，并在平台在线提交答题卡与成果文件；
- （二）提交：电子交付物按"试题编号-模块编号-考生号-文件类型"规则命名，以平台最终接收时间为准，超时未提交部分按未完成计分。

第十九条 计时与延时：竞赛计时以服务器时间为权威时钟源。全场延时对全体选手生效；个人延时仅限设备故障、网络中断、电力中断等客观原因，且必须经裁判长审批，全过程留痕。

第二十条 报到要求：选手凭有效身份证件报到；报到时递交加盖公章的纸质版报名材料一份。

第七章 成绩评定与排名

第二十一条 总成绩 = 理论成绩（100分）× 30% + 实操成绩（100分）× 70%，满分100分。

第二十二条 排名规则：职工组、学生组分别按总成绩从高到低排序；总成绩相同的，依次按实操成绩、理论成绩高者列前。职工组与学生组排名互不混排。

第二十三条 成绩复核：裁判委员会对成绩汇总进行复核；评分复核争议由裁判长终裁。成绩经大赛组委会审定后公布。

第八章 纪律与监督

第二十四条 选手纪律：严禁替考代考、抄袭作弊、使用未授权的电子设备与资料、擅自传输竞赛数据等行为；违者视情节给予警告、成绩作废或取消参赛资格处理。

第二十五条 平台纪律：竞赛平台自动记录操作日志并全程留痕；考试期间平台自动计时、到时自动收卷，竞赛数据全程可审计、可回溯。

第二十六条 判分纪律：评分严格依据评分明细表执行，不得自行增减要素或调整分值。

第二十七条 安全保障：各承办单位和赛事组织相关单位要加强竞赛各环节安全保障措施和人员安全防护，科学制定落实竞赛安全工作方案和现场应急处置预案，严格落实消防、卫生、医疗急救等安全责任。

第二十八条 监督委员会对赛项全过程实施监督；监督联系方式同《大赛通知》。

第九章 申诉与仲裁

第二十九条 选手对成绩有异议的，可在实操考核结束后 2 小时内，由本人向监督委员会提交书面申诉；逾期不予受理。

第三十条 监督委员会应在收到申诉后 5 个工作日内组织复核并书面答复；对复核结果仍有异议的，由大赛组委会作出最终裁定。

第十章 附 则

第三十一条 未尽事宜由大赛组委会负责解释；本规程自发布之日起施行。