

**安徽省职业技能竞赛—2026 年全省数字金融
行业职业技能竞赛区块链应用操作员赛
项竞赛规程**

2026 年全省数字金融行业职业技能竞赛组委会编制

目 录

一、竞赛职业和标准	1
二、竞赛内容	1
三、竞赛安排	3
四、竞赛须知	4
五、成绩评定方法	7
六、安全操作规程	8
七、竞赛设备、平台、工具	10
八、参赛选手规范	10
九、申诉与仲裁	12

一、竞赛职业和标准

赛项名称： 安徽省职业技能竞赛—2026 年全省数字金融行业职业技能竞赛—区块链应用操作员赛项

职业名称： 区块链应用操作员 S

职业编码： 4-04-05-06

二、竞赛内容

（一）考核内容

以《区块链应用操作员》国家职业标准三级/高级工为命题标准。选手需掌握操作所必备的理论知识，具有相应的知识水平和技能操作水平，包括职业道德、基础知识、需求管理、解决方案设计与呈现、招投标技术文件编制、项目交付技术支持、项目运营技术支持等。

（二）组别设置

大赛分为两个组别：职工组（含教师）单人赛和学生组单人赛，确保不同背景和技术水平的选手公平竞技。

（三）考核形式

大赛采取理论测试+技能操作考核形式，理论测试满分为 100 分，机考测试。理论测试得分按 30%的权重计入竞赛总成绩。技能操作满分为 100 分，按竞赛任务实际操作结果和完成质量进行评分，技能操作得分按 70%的权重计入竞赛总成绩。总体考核时间为 180 分钟，理论测试 60 分钟，技能操作 120 分钟。

（四）考核内容

1.理论测试

理论测试部分按照《区块链应用操作员》国家职业标准三级/高级工—理论知识要求命制试题。包含但不限于职业道德、基础知识、区块链应用设计、区块链测试、区块链应用操作、区块链运维等相关理论知识。总时长 60 分钟。

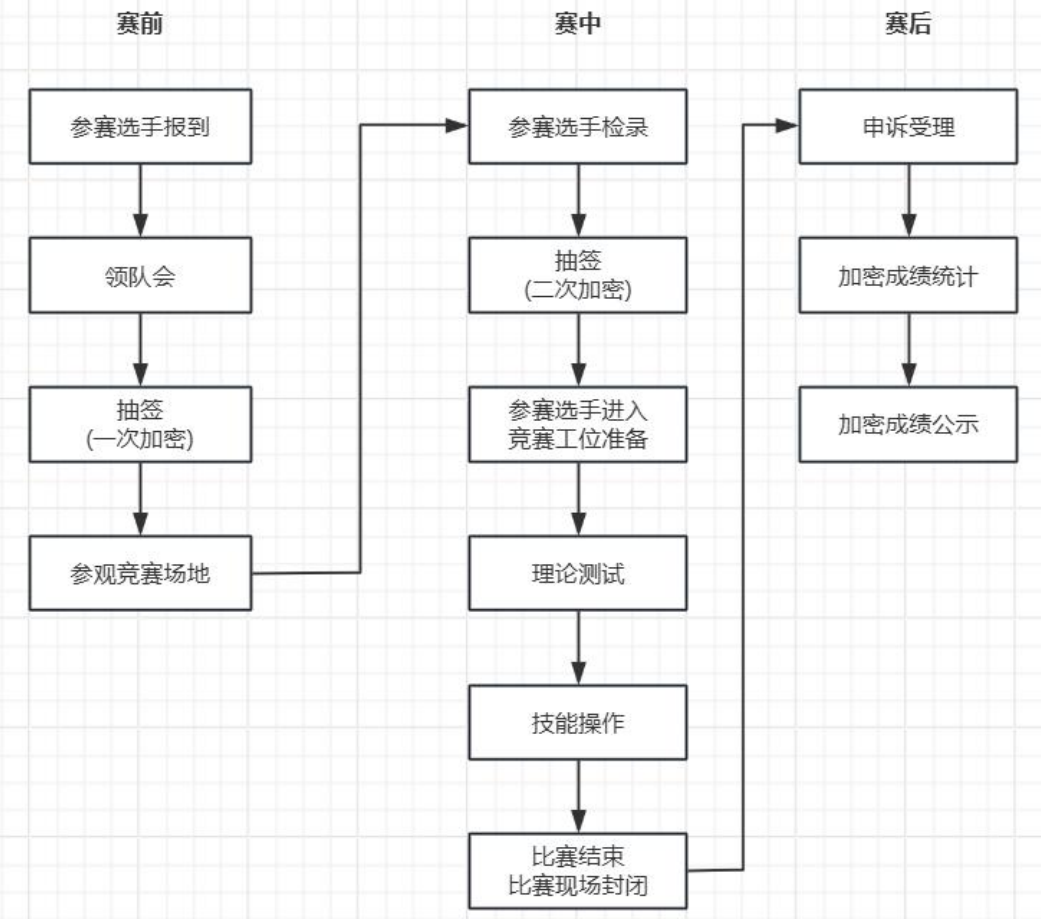
2.技能操作

按照《区块链应用操作员》国家职业标准三级/高级工技能要求，提供模拟场景任务需求和作业平台命制技能操作任务。本次竞赛涵盖的技术包括但不限于区块链应用设计、区块链测试、区块链应用操作、区块链运维等区块链应用必要技术。总时长 160 分钟。

任务	任务主题	考核内容	配分
任务一	应用运维	根据模拟场景任务，搭建区块链网络和区块链中间件。	20
任务二	应用测试	根据模拟场景任务，搭建测试环境并配置测试工具，设计测试用例，并完成区块链应用测试。	30
任务三	应用操作	基于已安装部署的区块链环境，对区块链应用进行业务操作和验证。	50
合 计			100

三、竞赛安排

（一）竞赛流程



（二）竞赛时间

竞赛时间为 2 天，下表作为参考，准确日程与实践安排以赛前公布的《竞赛指南》为准。

竞赛第一天：

时 间	内 容	地点
08:00-15:00	外地参赛选手办理酒店入住	预定酒店
15:00-16:00	参赛选手报到	报到处
16:00-16:30	开赛式	会议中心

16:30-16:45	领队会	会议中心
16:45:-17:15	抽签（一次加密）	会议中心
17:15-17:30	参观场地	竞赛现场
17:30	封闭竞赛场地	竞赛现场

竞赛第二天：

时 间	内 容	地点
08:00-08:20	参赛选手检录	检录处
08:20-08:40	参赛选手抽签（二次加密），进入竞赛工位	检录处
08:40-08:50	参赛选手检查竞赛设备	竞赛现场
08:50-08:58	裁判员发放竞赛账号	竞赛现场
09:00-10:00	理论测试（可提前交卷，提前技术操作）	竞赛现场
10:00-12:00	技术操作（可提前提交技术操作任务）	竞赛现场
12:00	封闭竞赛现场	竞赛现场
12:00-13:00	申诉受理	仲裁办公室
13:00-15:00	成绩统计（加密成绩判分共计，不进行解密）	裁判室
15:00	公示成绩（加密成绩）	成绩公示处

四、竞赛须知

（一）指导教师须知

1、职工组不设置指导教师，学生组每个参赛校可指定 1 名指导教师，经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，按大赛人员变更规定履行程序，如发现弄虚作假者，

取消评定优秀指导教师资格。

2、对申诉的仲裁结果，职工参赛选手和学生组指导教师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

3、学生组指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

（二）参赛选手须知

1、参赛选手需严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，扰乱竞赛秩序者以弃权处理。

2、参赛选手需在赛前熟悉设备和竞赛时间，严格遵守所用设备的安全操作规程，杜绝出现安全事故。

3、参赛选手不得将通讯、摄像工具带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

4、参赛单位须为参赛队员购买保险。

5、有既往病史、患有严重疾病者不得参加比赛。

6、参赛选手必须持本人身份证（学生需携带本人学生证）、并佩戴组委会签发的参赛证件，按比赛规定的时间，到指定的场地参赛。

7、竞赛时间为 180 分钟，参赛选手按照裁判长指令开始、结束比赛。

8、参赛选手须按时到赛场等候检录、抽签进入赛场，并按照抽到的赛位号参加比赛。迟到 15 分钟者，不得参加比

赛。已检录入场的参赛选手未经允许，不得擅自离开。

9、参赛选手按规定进入比赛赛位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查相关设备等，并确认。

10、裁判长宣布比赛开始，参赛选手方可进行比赛和操作。比赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。

11、比赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判组视具体情况做出处理决定（最高至终止比赛）并由裁判长上报竞赛监督；若因非选手个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报竞赛监督。

12、参赛选手在比赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判员同意后特殊处理。

13、参赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流，否则按作弊处理。

14、竞赛时间未结束，参赛选手需提前离场的，需请示现场裁判员，现场裁判员确认后方可离场。

15、比赛结束时间到，参赛选手应立即停止操作，经裁判员和现场工作人员确认后方可离开赛场。

（三）工作人员须知

(1) 工作人员必须服从赛项执委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

(2) 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

(3) 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判陪同入场。

(4) 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

(5) 竞赛期间，工作人员不得做涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任造成竞赛无法继续进行，由赛项执委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

五、成绩评定方法

(一) 评分细则

理论测试成绩由机考系统自动评分，参赛选手完成答题并提交试卷 5 分钟内生成成绩，竞赛结束后在执裁裁判监督下由技术从系统中提取分数交由裁判。

技能操作部分在任务系统和 N 个指定系统和工具（竞赛具体任务决定提供的系统和工具数量）完成，任务系统用于接受任务和提交任务（任务提交前需做好检查和确认，确认

提交任务后视为竞赛结束), 指定系统和工具用于完成技能操作竞赛任务。技能操作成绩在执裁裁判监督下由技术人员提取任务提交结果进行验证, 最终由执裁裁判进行判分。

竞赛成绩相同时的名次排列:

(1) 在竞赛总成绩相同时,按操作竞赛总耗时少的名次在前;

(2) 在竞赛总成绩和操作竞赛总耗时均相同时,按指定重点任务成绩高的名次在前。

为确保评分过程的公平性和公正性, 每名选手的技能操作竞赛评分由 2 名裁判员进行评判, 结果由裁判员签字。

(二) 成绩审核

裁判长负责参赛选手的成绩统计工作。最终由裁判长组织裁判审核后签字确认成绩。

六、安全操作规程

(一) 选手安全操作要求

- 1、参赛选手应严格遵守设备安全操作规程。
- 2、参赛选手停止操作时, 应保证设备的正常运行, 不许拆、动设备、不许私自修改网络配置, 确保设备正常运行和正常评分。
- 3、参赛选手应保证设备和信息完整及安全。

(二) 赛事安全要求

- 1、禁止选手及所有参加赛事的人员携带任何有毒有害

物品进入竞赛现场。

2、承办单位应在设置专门的安全防卫组，负责竞赛期间健康和安​​全事务。主要包括检查竞赛场地、车辆交通及其周围环境的安全防卫；制定紧急应对方案；监督与会人员食品安全与卫生；分析和处理安全突发事件等工作。

3、赛场须配备相应医疗人员和急救人员，并备有相应急救设施。

（三）绿色环保要求

1、赛场严格遵守我国环境保护法。

2、赛场所有废弃物应有效分类处理，尽可能回收利用。

3、竞赛相关人员，要注意保持环境整洁卫生，垃圾集中存放，不制非费必要垃圾。

（四）禁止携带使用物品

选手禁止携带物品见下表所示，违规者不得参赛。

序号	设备和材料名称
1	气动工具、特制工具
2	存储设备，如U盘、移动硬盘、录音笔等；电子设备，如平板、手机、多媒体播放器、录音器，照相机，摄影机等
3	带有身份标示的物品
4	防锈清洗剂、酒精、汽油、有毒有害物、易燃易爆物
5	草稿纸

七、竞赛设备、平台、工具

序号	设备名称	型号(备注)	单位	数量
1	竞赛服务器	1. CPU 模块: 1颗CPU, 10核心以上; 2. 内存模块: 2*32GB; 3. 硬盘模块: 2*1000GB SSD; 4. 网卡: 千兆及以上; 5. Ubuntu 20.04 LTS 64位及以上;	台	1
2	服务器软件	1. 区块链竞赛平台: V1.0; 2. 区块链框架: FISCO BCOS 2.7.2及 以上; 3. 区块链中间件: WeBASE V1.5.2 及 以上; 4. Java语言环境: Java SDK Java-1.8.0-openjdk及以上; 5. 其他软件: 相关基础软件依赖 openssl 1.0.2g, Python 3.5.2及以上;	套	1
3	竞赛终端	处理器Intel i5 或以上, 内存16G(含) 以上, 硬盘 240G(含) 以上SSD, USB 3.0, 千兆网卡, 操作系统 Windows10。	台	1
4	工具软件	1. Java 语言环境: Java- 1.8.0-openjdk 及以上; 2. Putty、WinSCP: SSH (SSH1 和SSH2) 的终端仿真程序, 以及文件 传输工具, 包含 putty-64bit-0.71-installer, WinSCP-5.15.1; 3. 依赖管理工具: Gradle, V6.6.1; 4. 开发IDE: IntelliJ#IDEA#Community Edition 2020.2.3; 5. 开发IDE: Visual#Studio Code, V1.37.0 及以上; 6. 前端框架: Vue, V2.6.12; 7. 前端运行环境和管理: Node 和 NPM, Node 14.15.3, NPM 6.14.9; 8. 其他软件: W.P.S.7698.12012.0, ChromeSetup_64, Postman- win64-7.0.7-Setup, setup-lightshot, sogou_pinyin_93f, sougou_wubi_31a, winrar-x64-570, 亿图图示简体中文版V9.4.1 或其他相关软件。	套	1

八、参赛选手规范

- 1、选手在熟悉设备前通过抽签决定竞赛场次。
- 2、比赛开始前选手有不少于 5 分钟在各自工位内熟悉设备, 检查所配工具、设备和竞赛系统。
- 3、比赛期间根据比赛任务要求完成相关工作。

4、比赛日内选手比赛用工位号、系统账号、任务书、草稿纸以及赛场提供的物品、资料一律不准带离比赛工位。

5、选手禁止将移动电话带入比赛工位，禁止比赛时使用手机、照相机、录像机等设备，禁止携带和使用自带的任何存储设备。

6、竞赛开始后，除裁判长和现场裁判外任何人员不得主动接近选手及其工作区域，选手有问题只能向裁判长和现场裁判反映。

7、现场裁判宣布比赛结束后，选手应立即停止工作，并将竞赛所使用的所有材料放在工作台上，离开赛场。

8、未经裁判长允许，选手不得延长竞赛时间。

9、在比赛期间参赛选手不准离开比赛工位，如果有特殊重要原因，必须通知现场裁判并在事件记录表中签字。

10、在竞赛过程中如发现问题（如设备故障等），选手应立即向现场裁判反应。得到同意后，两位选手退出到工作区域外等候，等待故障处理完后方可继续比赛。如属于设备故障，补时时间为从选手示意到故障处理结束这段时间，否则不予补时。

11、参赛选手严禁使用任何事先准备好的程序，一经发现取消比赛资格。

12、违规选手一经发现，由裁判员提出警告，并报告裁判长。由裁判长按照评分表要求扣分，直至取消竞赛资格。

13、参赛选手停止操作时，应保证设备的正常运行，比赛结束后，所有设备保持运行状态，不要拆、动硬件连接、私自修改网络设置，确保设备正常运行。

九、申诉与仲裁

对竞赛期间出现的问题或争议按以下程序解决：

1.竞赛项目内解决

（1）参赛选手、裁判员发现竞赛过程中存在问题或争议，应向项目裁判长反映。项目裁判长依据相关规定处理或组织比赛现场裁判员研究解决。

（2）处理意见须经全体裁判员表决并获半数以上通过。最终处理意见应及时告知意见反映人，并填写《问题或争议处理记录表》。

2.仲裁委员会解决

（1）对项目内处理结果有异议的，在参赛选手成绩最终确认锁定前，可由选手单位领队向仲裁委员会出具书面申诉报告并举证。

（2）仲裁委员会收到申诉后应及时会同总裁判长、赛项督导员开展调查研判；经调查确认所反映情况属技术性问题或争议的，仍交由各竞赛项目内解决。

（3）属非技术性问题或争议，根据调查实际情况作出裁决，由仲裁委员会在收到申诉报告后2小时内作出裁决，并将签字后的裁决结果以书面形式告知申诉方。各类问题或争议处理情况须填写《问题或争议处理记录表》报仲裁委员会

备案。

3.申诉有关要求

(1) 申诉时间应在比赛结束后 2 小时内, 超过时效不予受理。

(2) 仲裁结果由申诉人签收, 不得代收, 如在约定时间和地点申诉人离开, 视为自行放弃申诉。申诉方可随时提出放弃申诉。

(3) 申诉方必须提供真实的申诉材料并严格遵守申诉程序, 不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。